상세 기획서

2013180053 유지혜

1. **게임 컨셉**

자원을 활용하여 유닛을 소환하고, 유닛들을 이용해서 몰려오는 적들을 물리치는 디펜스 게임

1. **조작법**

마우스를 이용하여 하단의 유닛리스트에서 원하는 자리에 지정하여 소환함

1. **아군 기본 유닛**
2. 

가장 기본 공격유닛이며 일정 시간마다 자동으로 원거리 포탄을 발사한다.

1. 

일정 시간 마다 자원을 생산해내는 유닛

1. 

체력이 매우 강한 유닛으로, 그 자리에서 다른 유닛들을 방어해주는 역할을 한다.

1. 

폭탄 유닛이며 공격에 성공하게 되면 적은 한 번에 죽게 된다.

* 스킬을 사용하는 특수 유닛들은 차후에 추가함

1. **적군 유닛**
2. 기본 좀비: 공격력과 걷는 속도가 가장 기본의 적 유닛이며 근거리 공격만 사용.
3. 특수 좀비: 빠른 속도를 갖고, 공격력이 다소 강하며 2, 3스테이지에 등장할 유닛.
4. **스테이지**

총 3스테이지로 구성. 맵 구성은 동일하나 적군 유닛의 종류가 추가되며 체력, 공격력, 개체 수 등이 증가함.